



FL-UX 操作ガイド タグ作成

RUN.EDGE

はじめに



LINE
公式アカウント



FL-UXは使いやすさの向上や新機能の追加などを定期的に行っており本マニュアルの画像と異なるボタン配置、画面表示になることがあります。ご了承ください。

なお、ご不明点ございましたらLINEで気軽にお問い合わせいただけますのでQRコードより友達追加していただきご質問内容をお送りください。

タグ作成

↓↓全体の流れ↓↓

カテゴリ作成

イベント作成

オプション作成

タグの配置

シーン作成

タグ作成の手順説明マニュアルです。
作成したシーンにどのようなシーンなのかをタグ付することができます。

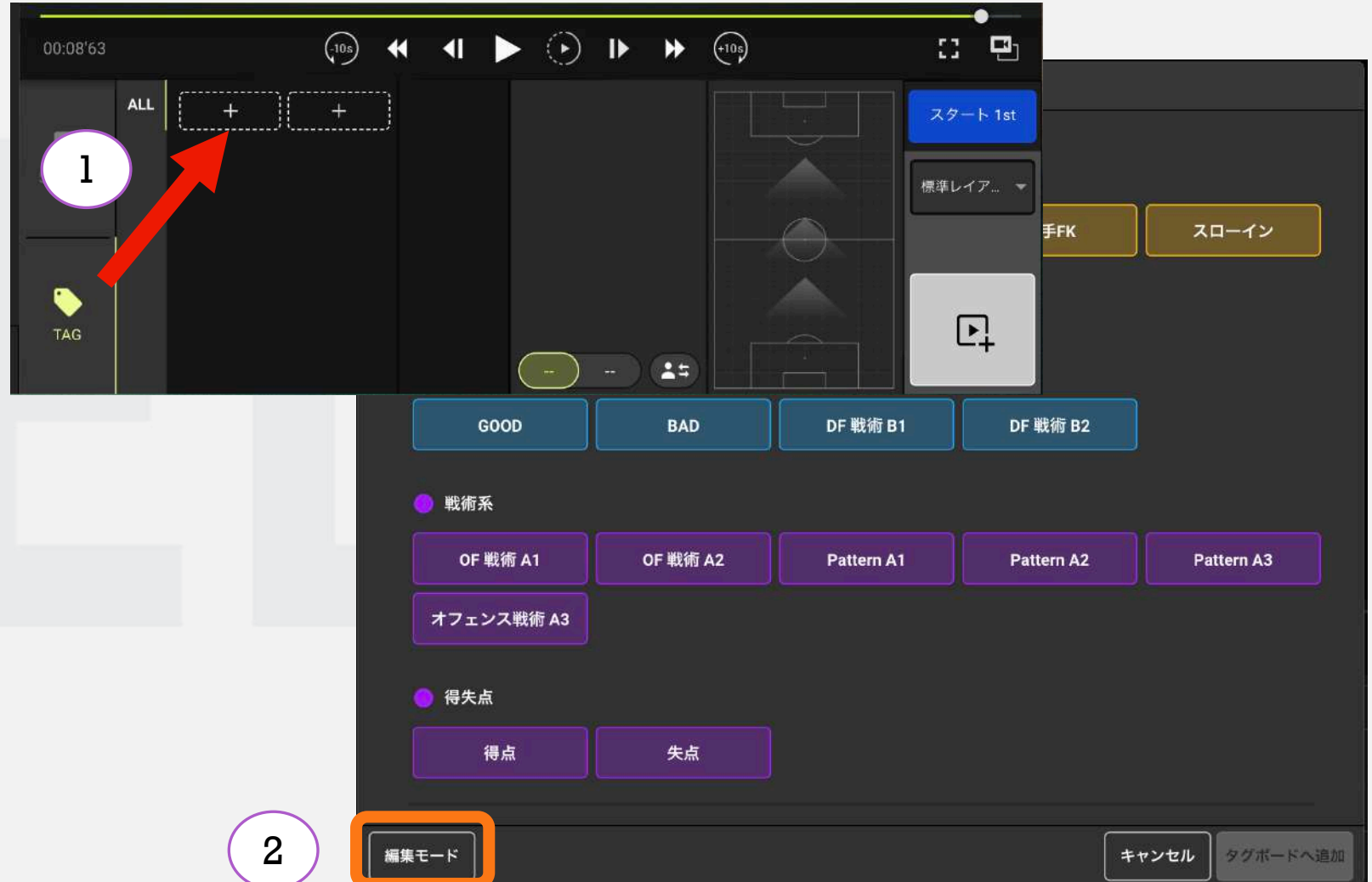
カテゴリ・・・シーンをカテゴリ毎にフィルタできます。
イベント・・・どのようなシーンなのかをタグとして表示します。
オプション・・・イベントに細かい情報を付加できます。



カテゴリの作成

カテゴリ作成

1. TAGを押し、+を押す
2. 「編集モード」を押す

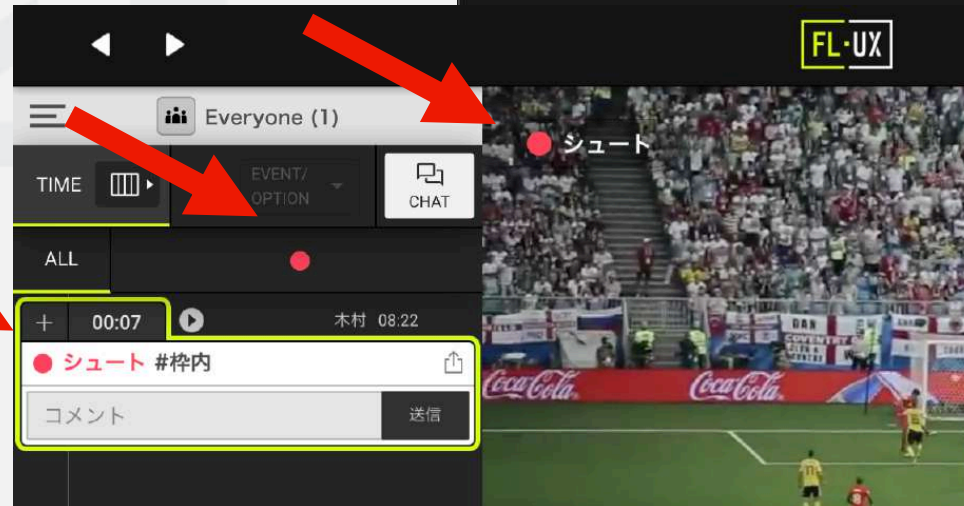
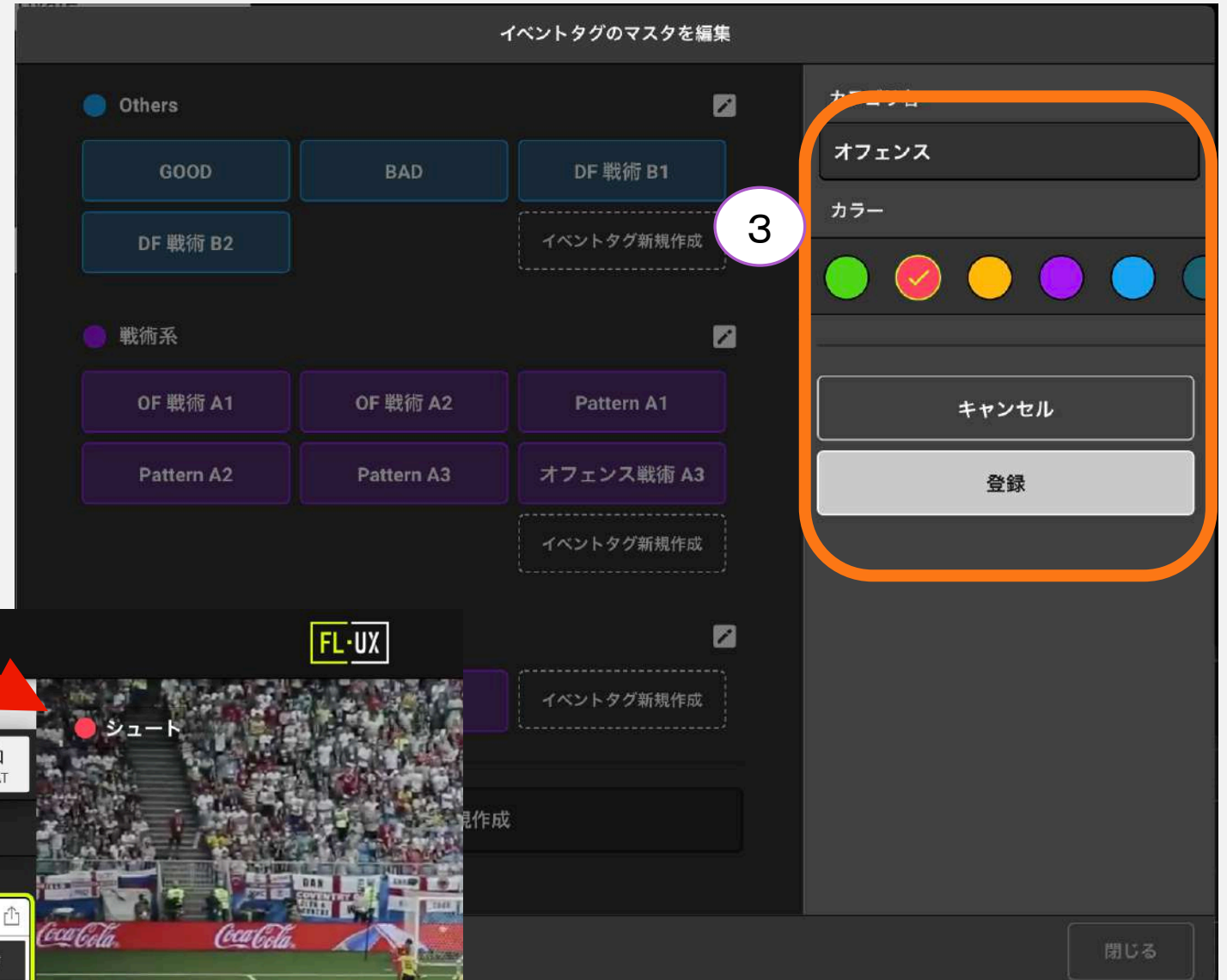


カテゴリの作成

カテゴリ作成

3. 「カテゴリ新規作成」を押し、カテゴリ名/カラーを設定し「登録」を押す

カラーはカテゴリボタンの色やタグの色に反映されます



イベント作成

イベント作成

4. イベントタグ新規作成を押す。

5. イベント名、前後の秒数を入力し「登録」を押す

前後の秒数とはそのタグを押した際にデフォルトで設定されるシーンの長さです。

The screenshot shows the 'イベントタグのマスタを編集' (Edit Event Tag Master) interface. A red arrow points to the 'イベントタグ新規作成' (New Event Tag) button, which is circled with a purple '4'. To the right, a modal form for creating a new event tag is highlighted with an orange border and labeled with a purple '5'. The form contains the following fields and controls:

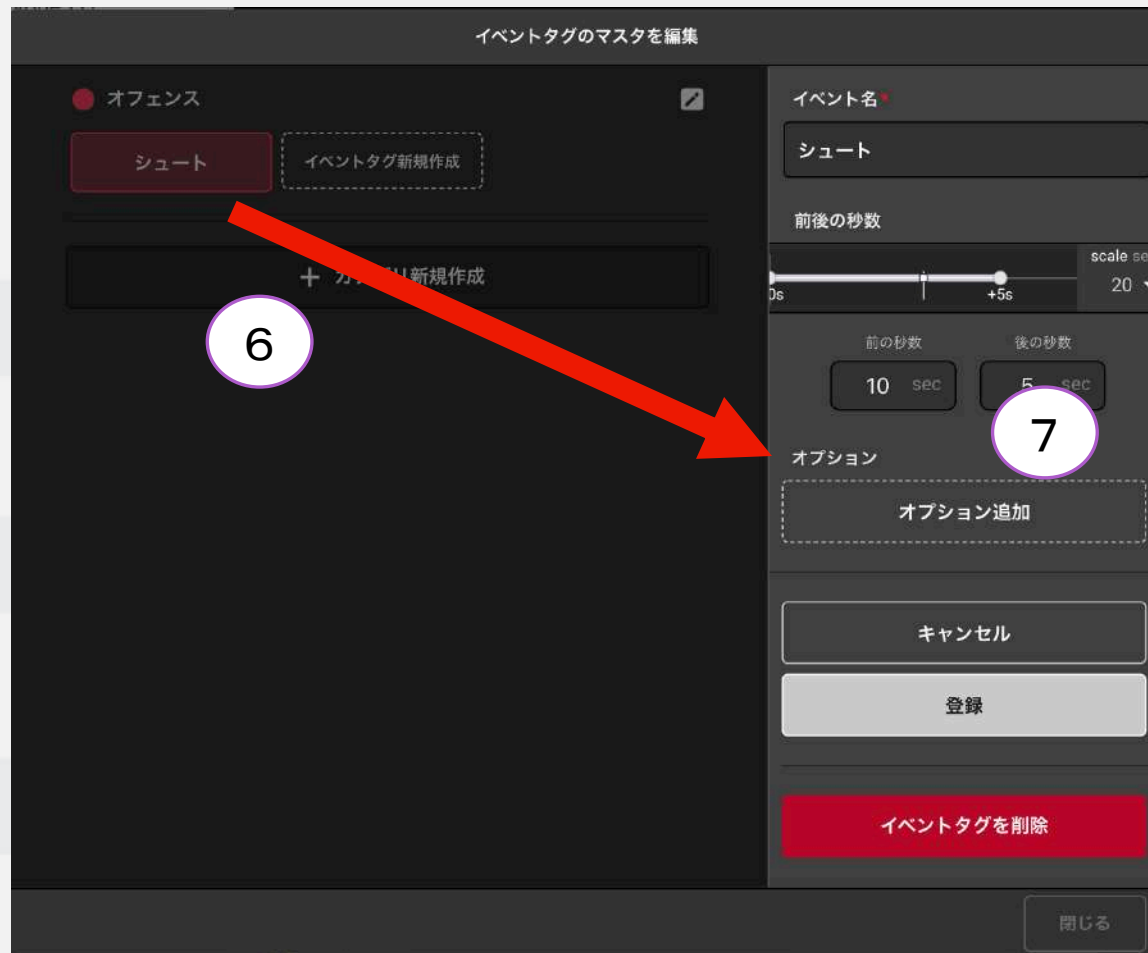
- イベント名** (Event Name): A text input field containing 'シュート' (Shoot).
- 前後の秒数** (Before/After Seconds): A slider control with a 'scale sec' dropdown set to '20'. The slider has markers for '0s' and '+5s'.
- 前の秒数** (Before Seconds): A button labeled '10 sec'.
- 後の秒数** (After Seconds): A button labeled '5 sec'.
- キャンセル** (Cancel): A button at the bottom of the modal.
- 登録** (Register): A button at the bottom of the modal.

At the bottom right of the main screen, there is a '閉じる' (Close) button.

オプション作成

オプション作成

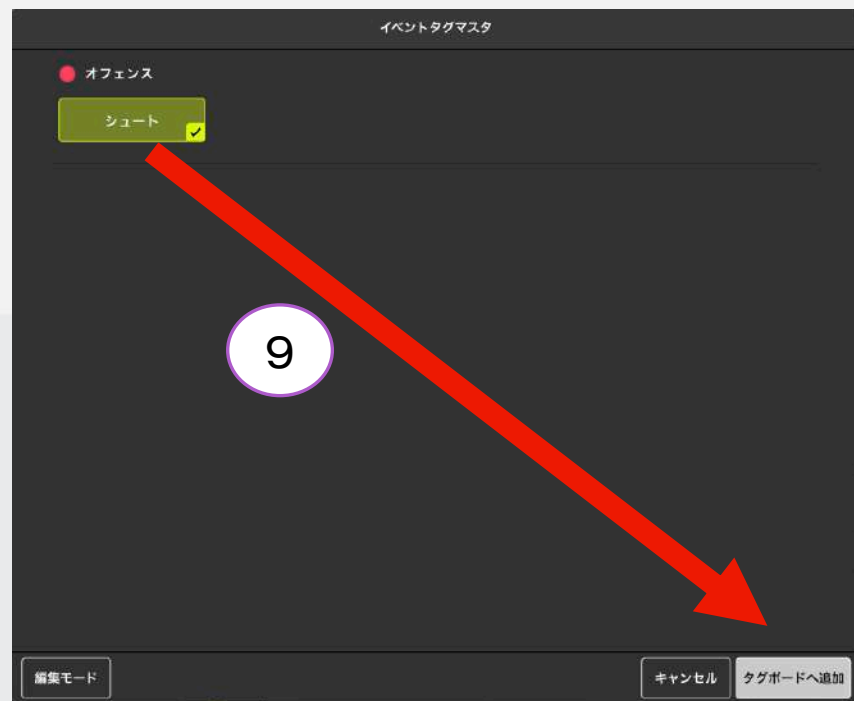
6. オプションを設定したいイベントを押す
7. 「オプション追加」を押し、オプション名を入力する
8. 「追加」を押し「登録」を押す



タグの配置

タグの配置

9. 画面に配置したいタグを選択し
「タグボードへ追加」を押す



配置後はボタンを押すと
シーン作成に入ります。



シーン作成

配置したボタンを押してみましょう！
右下の送信ボタンを押すことでタグ付されたシーンが作成できます。

イベントの「前後の秒数」に
設定した長さになります

カテゴリ

イベント

オプション





RUN.EDGE